**6.3 Situación 3**

6.3.1 Descripción de la situación

Una tienda de reciente creación se encuentra con la situación de que en la actualidad las aplicaciones móviles son muy utilizadas y que para una empresa supone una exclusividad y que los clientes tengan una percepción favorable de la compañía. Basándose en aplicaciones de empresa con gran fama en el mercado, la compañía quiere crear una app móvil en la que figuren todos los productos a la venta. Ahora mismo, disponen de una web a modo de tienda que cumple estas funciones, sin embargo deciden que la app ha de ser totalmente intuitiva para el cliente mostrando todas las opciones de la tienda pulsando solo un botón.

6.3.1 Recomendación de la tecnología a utilizar

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Criterios relevantes para la decisión** | **Android** | **iOS** |
| Precio de la cuenta de desarrollo (€) | 25 (único) | 99 (anual) |
| Seguridad | La tienda de Android dispone de menos filtros de seguridad que la de iOS | La tienda de iOS dispone de una serie de medidas de seguridad antes de poder subir una app al público |
| Lenguajes de programación | Los integrantes de la compañía poseen conocimientos medios sobre lenguajes como C y C++ | Además también poseen conocimientos en Swift, por lo que podrían comenzar con el desarrollo inmediatamente |
| Equipos desarrollables | Para que la app funcione, se requiere una versión mínima del sistema que no pueden alcanzar todos los terminales | En iOS, la mayoría de los dispositivos son actualizables a la última versión y no supone un inconveniente para el desarrollo |

Puesto que todas las características son más favorables en iOS, se desarrollará en este sistema la aplicación de la compañía.